


ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ ФУНКЦИИ ANTI-PASSBACK В RASC-1101

Antipassback – функциональная возможность СКУД, исключающая повторный проход пользователя на охраняемый объект без его предварительного выхода.

Для перехода к управлению функцией **Antipassback** необходимо в ПО «РУБЕТЕК ИНЖЕНЕР» перейти в раздел настройки, для этого нажать кнопку  в боковой панели. Затем открыть вкладку **Охрана** и в ней вкладку **Antipassback**.

! ***ВАЖНО!** Функция **Antipassback** является локальной для каждого контроллера и не взаимодействует с другими контроллерами в сети.*

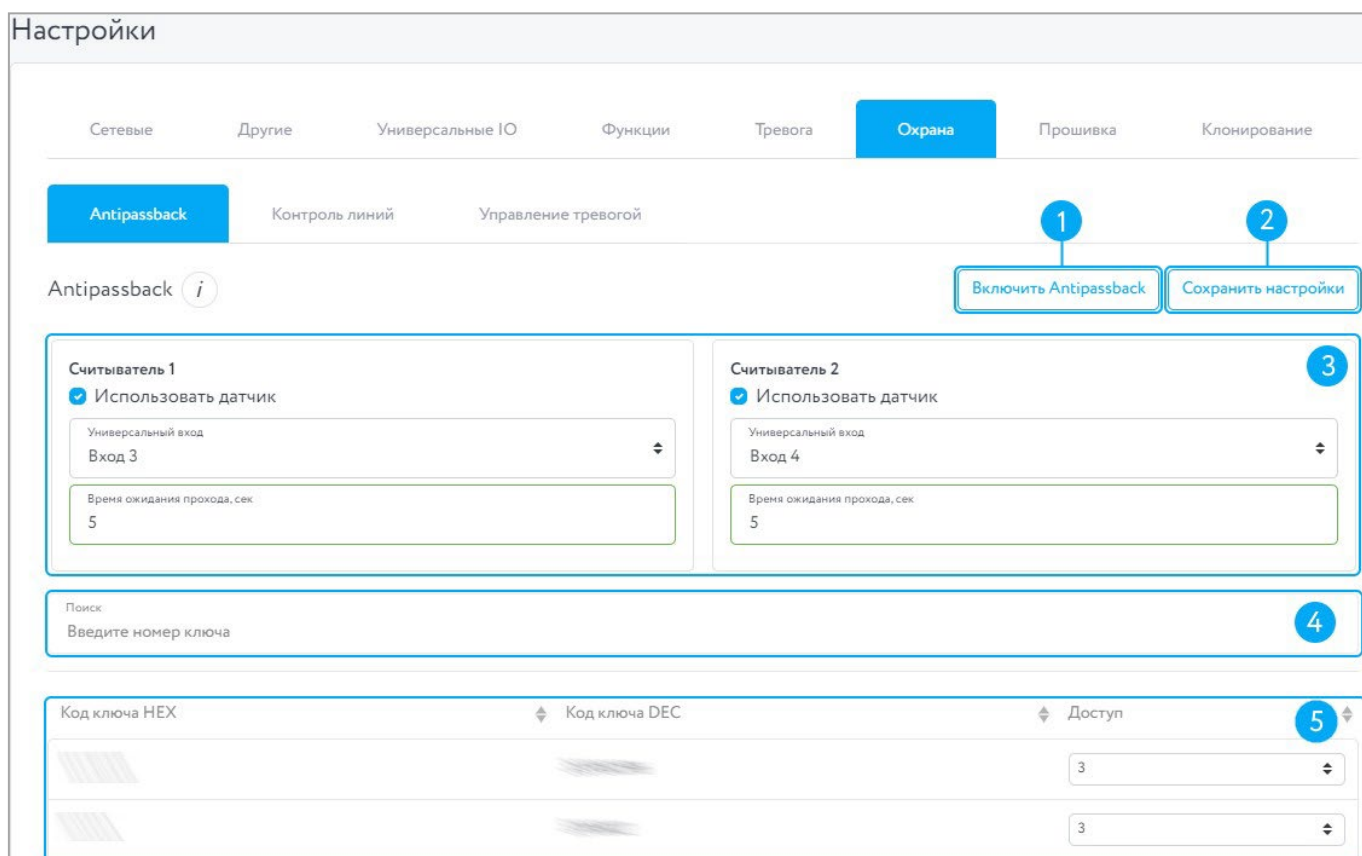


Рисунок 1 – Вкладка **Antipassback**

- 1 – Кнопка «Включить **Antipassback**»/«Отключить **Antipassback**»;
- 2 – Кнопка «Сохранить настройки» – для сохранения изменения настроек считывателей;
- 3 – Настройки считывателей;

Примечания:

Настройки считывателей активны только когда выставлен флаг «Использовать датчик»;
Допускается использование одного датчика для двух считывателей.

- 4 – Строка поиска;
- 5 – Список ключей:
 - 5.1 – Код ключа HEX – код ключа в шестнадцатеричном виде;
 - 5.2 – Код ключа DEC – код ключа в десятичном виде;
 - 5.3 – Доступ – уровень доступа ключа:
 - 0 – доступ по ключу запрещен;
 - 1 – разрешен проход с открытием реле 1;

- 2 – разрешен проход с открытием реле 2;
- 3 – разрешен проход с открытием реле 1 или реле 2;
- 4 – разрешен проход при считывании ключа с любого считывателя (в любом направлении), с последующим автоматическим изменением «access» в 5 или 6;
- 5 – разрешен проход при считывании ключа с второго считывателя (в направлении 2), с последующим автоматическим изменением «access» в 6;
- 6 – разрешен проход при считывании ключа с первого считывателя (в направлении 1), с последующим автоматическим изменением «access» в 5. Добавление и редактирование ключей доступа, а также расписаний доступа производится на информационном сервере.

Включение режима Antipassback

Включение режима **Antipassback** осуществляется кнопкой включить.

Если в списке все ключи имеют доступ 0..2, то при включении **Antipassback** появится окно с предупреждением о том, что все ключи в хранилище получат доступ на оба реле, после подтверждения доступ изменится на 4.

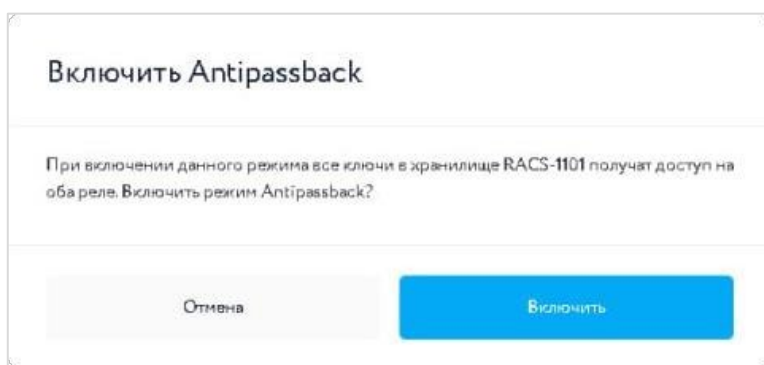


Рисунок 2 – Окно подтверждения включения **Antipassback** для всех ключей

Если в списке присутствуют ключи с уровнем доступа 3, то при включении **Antipassback** появится окно с выбором:

- «Включить режим Antipassback для ключей, которые имеют доступ на оба реле?»;
- «Включить режим Antipassback для всех ключей в хранилище?»

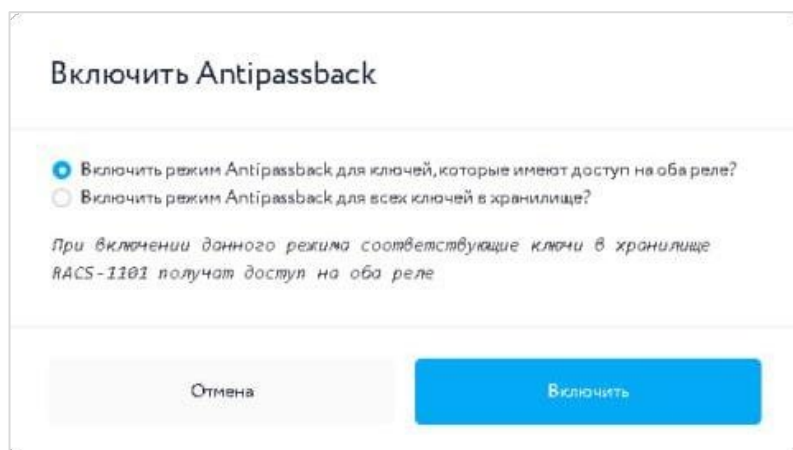


Рисунок 3 – Окно подтверждения включения **Antipassback** с выбором

При выборе первого варианта доступ 4 будет предоставлен ключам с исходным доступом 3, а при выборе второго – всем.

! ***ВАЖНО!** При наличии в списке хотя бы одного ключа с доступом 4 и выше режим *Antipassback* будет по умолчанию включен.*

Отключение режима *Antipassback*

При отключении режима *Antipassback* появится окно подтверждения отключения режима *Antipassback* для всех ключей. После подтверждения все ключи с доступом 4 и выше получают доступ 3. Ключи с уровнем доступа 2 и ниже не изменяют свой уровень.

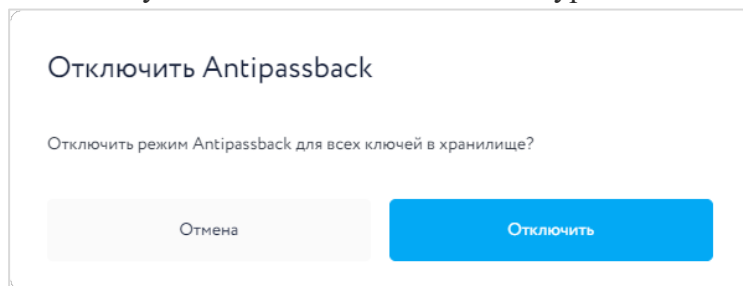


Рисунок 4 – Отключение *Antipassback*

Для изменения кода доступа одного ключа необходимо нажать на поле «Доступ» необходимого ключа в списке и выбрать требуемый код.

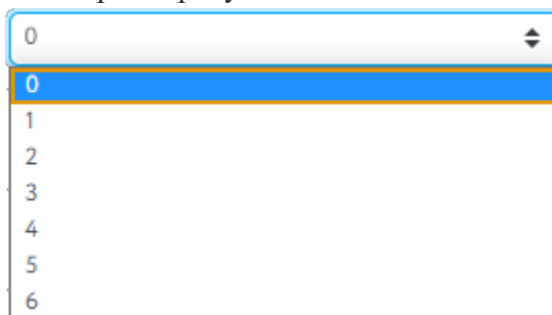


Рисунок 5 – Изменение кода доступа одного ключа

Контроль факта осуществления прохода

Для контроля прохода необходимо подключить два датчика любого типа (открытия, взлома, тревоги). Подключение и настройка датчиков описаны в соответствующих инструкциях.

Для включения контроля факта осуществления прохода необходимо в настройках считывателей (см. рис. 1) установить флаг «Использовать датчик» и указать номер входа, к которому датчик подключен, в поле «Универсальный вход». Также необходимо указать значение времени, в течении которого ожидается проход, в поле «Время ожидания прохода, сек». Если за указанное время датчик не сработал, проход считается неосуществленным, и право доступа не переходит на другой считыватель.